Web Server概要设计

1. 文档概述
2. 目的

该文档描述Web Server各模块的概要设计思想。

1. 背景

1）本软件的名称：

Web Server

2）任务提出者：

succez

3）开发者：

何洲

1. 开发环境：

Eclipse+jdk 1.8

1. 模块概述
2. 总体流程图

N

是否监听到连接

服务器监听端口

开始

N

Y

处理请求

Exit?

Y

释放资源

结束

1. 程序入口

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 函数名称 | 函数类型 | 概要说明 |
| main | 模块内部函数 | 接受控制台命令，若为exit则退出程序。 |

1. 服务器监听端口

创建Server Socket，监听指定端口，获取客户端socket并传递到请求处理模块。

退出

监听端口

新建socket服务

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 函数名称 | 函数类型 | 概要说明 |
| start | 模块外部函数 | 服务器开启，并监听指定端口号。 |
| exit | 模块外部函数 | 完成当前任务，释放资源关闭服务器。 |

1. 处理客户端请求

根据请求，查找指定资源并返回给客户端。

解析请求信息

N

资源是否存在？

Y

找到资源

返回错误信息

返回资源

1. 控制台退出

接受控制台输入的名字，若为exit则释放资源并退出，否则继续运行并给出提示信息。

输入命令

N

Y

提示输入

退出程序

Exit？

释放资源